

Plan de cours Bande dessinée



Les semaines colorées sont des demi-journées de libération.

IMG2

SEMAINE	CONTENU
	Confirmation d'inscription : par courriel
	Initiation à la visioconférence dans l'environnement VIA : session en ligne (à faire une seule fois)
1	Atelier d'initiation et d'exploration : session en ligne de 1/2 journée en libération Contenu : <ul style="list-style-type: none">• panorama des différents logiciels de bande dessinée;• initiation à COMIC LIFE;• fonctions de base du logiciel;• sauvegarde en différents standards;• transfert d'un logiciel à l'autre : Word, Page, etc;• sauvegarde pour impression;• petit devoir.
2	Atelier d'élaboration du projet : session en ligne Contenu : possibilités d'applications avec les élèves, planification d'un projet simple, etc.
3	Planification du projet : dans votre milieu Contenu : temps personnel alloué pour planifier le projet à vivre avec les élèves.
4	Projet en classe
5	Projet en classe
6	Projet en classe
7	Atelier de retour sur le projet : session en ligne Contenu : partage d'expérimentation, lien avec le programme de formation et réflexion sur l'intégration des TIC.
8	Reconnaissance : par courriel Réception d'une attestation de participation
	N.B. Pendant la session, tous les mercredis sont réservés pour que vous puissiez prendre un rendez-vous privé avec votre formateur en visioconférence. De plus, toutes questions posées dans les forums seront répondues au plus tard le mercredi de chaque semaine.

Le logiciel utilisé pour le cours IMG2 est **COMIC LIFE 2**, logiciel PC et Mac que vous pouvez télécharger gratuitement pour un [essai de 30 jours seulement](http://plasq.com/) à l'adresse suivante : <http://plasq.com/>
Nous vous recommandons fortement de faire l'acquisition d'au moins une licence **COMIC LIFE 2** à 29,99\$, pour le cours. De plus nous vous invitons à vérifier auprès de votre commission scolaire ou de votre [conseiller RÉCIT](#) si des licences sont déjà achetées et disponibles. Vous pouvez utiliser un logiciel différent pour le cours IMG2, cependant, il vous appartiendra d'effectuer le transfert à partir des explications données et du matériel fourni par le formateur.
TRÈS IMPORTANT : vous devez avoir installé **COMIC LIFE 2** avant le premier cours, car vous aurez besoin de l'utiliser à ce moment. Pour ce faire, visitez : <http://plasq.com/> cliquez sur **COMIC LIFE 2**, choisissez votre technologie (Mac ou PC) et enfin cliquez sur Free Trial. Il est à noter que la version démo de 30 jours est seulement en anglais. Par contre la version payante peut être installée en français. BON COURS !