

06/2024

Le Bulletin électronique du RÉCIT ARTS

55

Le RÉCIT ARTS en mode vacances!

Chers collègues, alors que nous approchons de la fin de cette année scolaire, marquée par de nombreux défis et réalisations, nous vous présentons le dernier bulletin électronique du RÉCIT ARTS 2023-24. L'année écoulée a été riche en projets innovants, en performances mémorables et en créations inspirantes. Malgré les obstacles, vous avez su faire preuve d'une créativité et de résilience.

Vous avez non seulement continué à transmettre vos connaissances et votre passion pour les arts, mais vous avez également trouvé de nouvelles façons d'engager vos élèves, que ce soit en classe ou à distance.

Dans ce dernier numéro, nous vous partageons des projets inspirants et des ressources pédagogiques enrichissantes. Vous y trouverez des outils pour vous aider à explorer de nouvelles approches pédagogiques intégrant les TIC.

Alors que les vacances approchent à grands pas, nous espérons que vous prendrez le temps de vous reposer et de vous ressourcer. Vous l'avez bien mérité! Nous vous remercions chaleureusement pour votre travail exceptionnel et votre engagement indéfectible envers l'éducation artistique. Bonne lecture et excellentes vacances à tous!



Image générée dans ChatGPT avec la requête : Dans une scène de fête, les professeurs d'art, de danse, de théâtre et de musique sont représentés en train de se réjouir de la liberté de la fin de l'année scolaire. Ils lancent joyeusement en l'air des fournitures artistiques, des instruments de musique, des chaussures de danse et des masques de commedia. L'image, peut-être une peinture vibrante, capture la joie pure et l'exubérance du moment. Les visages des enseignants rayonnent de bonheur, leurs mouvements sont fluides et gracieux. Les couleurs sont riches et vives, reflétant la créativité et la passion de ces éducateurs dévoués. Chaque détail est minutieusement rendu, des chaussons de danse tourbillonnants aux instruments étincelants, créant un tableau visuellement époustouflant et réconfortant.

Réalité augmentée, art et français, un projet d'envergure !

Au printemps 2023, un projet expérimental de réalité augmentée a été vécu dans la classe de 6e année de Nadia Bruno, au Centre de services scolaire des Mille-Îles. L'objectif était de jumeler les arts plastiques et le français à travers la création de livres géants avec des oiseaux hybrides. Les élèves se sont d'abord familiarisés avec la réalité augmentée, puis ont rédigé un récit mettant en scène un oiseau hybride et ont réalisé une représentation de cet oiseau en pochoir négatif, s'inspirant des œuvres de Jean Paul Riopelle. L'oiseau hybride est devenu la création virtuelle en réalité augmentée qui a été intégrée au livre géant, avec un enregistrement audio du texte. Le projet a permis aux élèves de s'engager dans un projet multidisciplinaire stimulant leur créativité. Les créations des élèves ont été présentées lors d'un vernissage et sont maintenant exposées à la Galerie Rio.



- [VIDÉO DU PROJET](#)
- [PRÉSENTATION AQUOPS](#)
- [GALERIE RIO](#)
- [SAÉ DU PROJET](#)
- [ARTICLE ÉCOLE BRANCHÉE](#)

Je parle à travers mon chapeau, projet de réalité augmentée



Ce printemps, le RÉCIT ARTS a expérimenté un projet de chapeaux en réalité augmentée avec un groupe d'arts multimédia de 5e secondaire de Marie-Claude Déziel à Val-des-Cerfs. Les élèves ont développé leurs habiletés technologiques en ayant recours à diverses applications et manipulations : numérisation 3D avec Scaniverse, conversion de fichiers 3D avec convert3D.org, colorisation 3D avec Procreate, codage et réalité augmentée avec CoSpaces Edu. Le fruit de ce travail vous sera présenté en atelier éventuellement.



Culture et moi



Connaissez-vous **Culture et moi**? Il s'agit d'une plateforme web de valorisation des métiers de la culture grâce à des vidéos et des fiches métier.

Les enseignant.e.s d'art peuvent également y consulter **La culture et les arts : des milieux de travail pour vos élèves, guide à l'attention des enseignant.e.s d'art au secondaire**, une ressource taillée sur mesure pour stimuler l'intérêt des jeunes pour la culture et ses métiers, directement dans leur classe d'arts. Par le biais de mises en situation qui peuvent facilement s'intégrer à vos SAÉ en lien avec les trois compétences disciplinaires, faites découvrir aux élèves des milieux créatifs et stimulants et contribuez à les inspirer dans leur voie professionnelle, peu importe leurs talents, leurs centres d'intérêt et leur personnalité!

Parallèlement, un projet pilote d'expérimentation de la réalité virtuelle par l'appréciation d'une œuvre audiovisuelle ou d'un spectacle est en cours. Cette activité vise également la découverte des métiers du secteur culturel. Deux enseignantes d'arts de 5e secondaire de deux écoles à Montréal participent avec enthousiasme à cette activité – une première incursion de la réalité virtuelle dans leur établissement! Développé en collaboration avec le **RÉCIT Culture-Éducation** et **SYNTHÈSE**, ce projet pourrait éventuellement être offert à plus large échelle, partout au Québec : demeurez à l'affût !

Culture et moi est un projet de **Compétence Culture**, le comité sectoriel de la main-d'œuvre en culture. Visitez le **site web** pour découvrir les 20 métiers *Culture et moi* et accéder à tous les contenus. Ceux-ci sont également disponibles sur la plateforme éducative **Télé-Québec en classe** dédiée au personnel des établissements scolaires. Pour en savoir plus : communication_valorisation@competenceculture.ca

Vous cherchez de la formation ?

Dans la section **Notre offre de services**, vous trouverez un catalogue de formations destiné aux conseillers pédagogiques et aux répondants du dossier ARTS. Vous devez réunir un minimum de 12 participants pour faire la demande de formation.



Vous avez manqué un de nos rendez-vous?

Midis multimédias		Webinaires
Janvier	Visuels des doigtés avec bretpimentel.com	Qu'est-ce que l'intelligence artificielle?
Février	Fleurs pop art avec Google Dessins	La quincaillerie en classe de musique Un super outil de planification en ARTS
Mars	Création de costumes avec Repsketch	Des ressources en ligne pour la danse
Avril	Création du hasard avec des outils de la Digitale	Tâches complémentaires en production théâtrale
Mai	Expérience de réalité augmentée HALO AR	Dictionnaire multimodal en ARTS

Les événements de cet automne

- Congrès FAMEQ : 7-9 novembre 2024
- Congrès AQÉSAP : 21-23 novembre 2024

Un nouveau cours sur Campus RÉCIT



Enregistrement audio numérique

Cette autoformation de base vous permettra de vous initier à l'utilisation de l'outil de votre choix pour s'enregistrer dans un contexte pédagogique : Audacity, SoundTrap, BandLab Edu ou GarageBand. 10 heures de développement professionnel reconnu.



RÉCIT ARTS au bout du fil en pause

Besoin d'aide ?

Nous ferons relâche cet été, mais nous serons de retour tous les lundis de 11h à 13h pour vous accompagner dans l'intégration des TIC dans vos classes d'art. Pas besoin de rendez-vous.

Salle : <https://bit.ly/3CiXUSA>



Vous faites un projet techno dans votre classe et vous aimeriez être épaulé·e ? Nous pouvons peut-être vous aider. Envoyez votre demande via ce [formulaire](#), et nous verrons si nous pouvons nous déplacer dans votre milieu pour vous soutenir avec l'intégration des TIC dans votre projet d'art.

Nos Trucs arTIC

Les Trucs arTIC sont de courtes vidéos partagées sur nos réseaux sociaux tous les vendredis et disponibles sur [YouTube](#). Elles présentent une application ou un truc techno pratique. Pour ne rien manquer, suivez-nous sur [Facebook](#), [X](#), [Instagram](#) et [LinkedIn](#). Pour visionner nos 24 dernières perles, cliquez sur les icônes!

