

**Le cabinet des
SOUVENIRS !**



Image : La Fabrique culturelle

LE CABINET DES SOUVENIRS

CAHIER DE L'ÉLÈVE I



Image : domaine public

PREMIÈRE ÉTAPE : création du décor

En équipe, créez votre décor en suivant LA DYNAMIQUE DE CRÉATION et en vous inspirant du cabinet de curiosités.

A large, empty rectangular box with a thin black border, intended for a list of objects.

Ci-dessus, faites la liste des objets que vous avez entre les mains.

Ambiance / atmosphère

Objets et fonctions

**Le cabinet des
SOUVENIRS !**

Époque / époques

Objets-personnages

Inspiration | inventaire des idées

Quelle est l'ambiance? Quelle est l'époque ? À quoi peuvent servir les objets ? Certains objets peuvent-ils être des personnages ?



**Le cabinet des
SOUVENIRS !**

Élaboration

Dans l'espace de jeu qui vous est alloué, testez vos idées. Notez les meilleures idées ci-dessus ! Vous pouvez photographier vos tentatives et les ajouter à votre journal de bord lors de votre retour réflexif à la fin de la période.

Le cabinet des
SOUVENIRS !



Image : La Fabrique culturelle

PREMIÈRE ÉTAPE : création du décor

Mise en perspective

Possibilités à explorer

Ce qui pourrait améliorer mon décor en construction

**Le cabinet des
SOUVENIRS !**

Poème (s) intéressant (s) pouvant se rapporter au décor en construction

Lien de mon décor avec la situation et/ou l'oeuvre de départ

Mise en perspective

Ma situation de départ est-elle respectée ? Quels ajustements pourraient améliorer ma production ? Quelles sont les possibilités à explorer ? Quels sont les poèmes qui pourraient se rapporter à ce décor ?